



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Investiamo nel vostro futuro!

ISTITUTO COMPRENSIVO

"Gian Giacomo Ciaccio Montalto"

Via Tunisi, 37 - 91100 TRAPANI – Tel 0923 20398 Telefax 0923 20106

CF: 80004160810 - C.M.: TPIC836004

e-mail tpic836004@istruzione.it – e-mail tpic836004@pec.istruzione.it

www.icciacciomontalto.edu.it

L'I.C. "Ciaccio Montalto", a breve attiverà i seguenti progetti a valere sul Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014/2020:

Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE)

Obiettivo Specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi.

Azione 10.2.2. Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.) con particolare riferimento al primo ciclo e al secondo ciclo e anche tramite percorsi on-line.

Titolo progetto: "Coding e Robotica: il 'Doppio Binario' dell'Apprendimento Significativo"

Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1011

Tipologia modulo – Titolo - Attività	Destinatari	Durata modulo
N.1 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale, storytelling e game design 1"	N. 20 alunni primaria	30 ore in orario extrascolastico
N.2 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale, storytelling e game design 2"	N. 20 alunni primaria	30 ore in orario extrascolastico
N.3 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale avanzata e robotica educativa"	N. 20 alunni Scuola secondaria di I grado	30 ore in orario extrascolastico

I progetti, tenuti da esperti coadiuvati da docenti dell'Istituto, saranno realizzati presumibilmente a partire dal mese di Febbraio/Marzo 2019, sono rivolti agli alunni della scuola primaria e secondaria di I grado e si svolgeranno in orario aggiuntivo pomeridiano. Tutti i corsi si concluderanno presumibilmente entro il mese di Giugno 2019.

I genitori degli alunni interessati a partecipare possono presentare **istanza** al Dirigente Scolastico, presso la segreteria dell'**I.C. "Ciaccio Montalto" via Tunisi, 37 tel. 0923 / 20398 – Telefax 0923 / 20106.**

L'istanza **dovrà pervenire entro le ore 13,00 del 20 Febbraio 2019.**

Il Dirigente Scolastico
- Antonella Ursino -

Istanza di partecipazione – ALUNNI

Al Dirigente Scolastico
dell' I.C. "Ciaccio Montalto"
Via Tunisi, 37,
91100 TRAPANI

Il sottoscritto _____ genitore dell'alunno
_____ nato il ____ / ____ / ____ a
_____ frequentante la classe _____

Chiede

Alla S.V. che il proprio figlio possa partecipare, al progetto "Coding e Robotica: il 'Doppio Binario' dell'Apprendimento Significativo" – codice 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1011 che avrà inizio presumibilmente nel mese di febbraio/marzo 2019, per il modulo:

Tipologia modulo – Titolo - Attività	Destinatari	Durata modulo
N.1 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale, storytelling e game design 1"	N. 20 alunni primaria	30 ore in orario extrascolastico
N.2 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale, storytelling e game design 2"	N. 20 alunni primaria	30 ore in orario extrascolastico
N.3 - Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale "Programmazione visuale avanzata e robotica educativa"	N. 20 alunni Scuola secondaria di I grado	30 ore in orario extrascolastico

Trapani _____

FIRMA _____